



DZIENNIK URZĘDOWY

WOJEWÓDZTWA LUBUSKIEGO

Gorzów Wielkopolski, dnia 30 marca 2017 r.

Poz. 739

UCHWAŁA NR XLIV/232/17 RADY MIEJSKIEJ W LUBSKU

z dnia 29 marca 2017 r.

w sprawie zmiany Uchwały Nr XXVIII/158/16 Rady Miejskiej w Lubsku z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie zasad gospodarowania gminnym zasobem nieruchomości

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 9 lit. „a”, art. 40 ust. 1 i 2 pkt 3, art. 41 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (Dz. U.2016.446 – t.j. ze zm.) oraz art. 34 ust. 6 i art. 37 ust. 2, 3 i 4 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 roku o gospodarce nieruchomościami (Dz. U. 2016.2147 – t.j. ze zm.) uchwala się, co następuje:

§ 1. W uchwale Nr XXVIII/158/2016 Rady Miejskiej w Lubsku z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie zasad gospodarowania gminnym zasobem nieruchomości (Dz. U. Województwa Lubuskiego 2016.994 ze zm.) wprowadza się następujące zmiany:

1) w § 10 uchwały dodaje się ust. 3, który otrzymuje brzmienie: „Lokale mieszkalne, które z powodu śmierci najemcy lub wypowiedzenia umowy najmu zostały opróżnione, mogą stanowić przedmiot sprzedaży na warunkach i za cenę ustaloną w trybie przetargu”.

2) zmienia się zapis § 14 uchwały, który otrzymuje brzmienie:

„§ 14. 1. Zbycie lokali na rzecz najemców lub dzierżawców korzystających z pierwszeństwa w nabyciu następuje w trybie bezprzetargowym.

2. Lokale o innym przeznaczeniu niż mieszkalne, które z powodu śmierci najemcy lub wypowiedzenia umowy najmu zostały opróżnione, mogą stanowić przedmiot sprzedaży na warunkach i za cenę ustaloną w trybie przetargu”;

3) dodaje się § 17a, który otrzymuje brzmienie: „Nieruchomości wchodzące w skład gminnego zasobu nieruchomości mogą stanowić przedmiot dzierżawy lub najmu na zasadach określonych w art. 37 ust. 4 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami”.

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Lubska.

§ 3. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Lubuskiego.

Przewodniczący Rady
Miejskiej

Andrzej Tomiałowicz