



DZIENNIK URZĘDOWY

WOJEWÓDZTWA MAZOWIECKIEGO

Warszawa, dnia 9 listopada 2016 r.

Poz. 9547

UCHWAŁA NR XXV/315/2016 RADY MIASTA SIEDLCE

z dnia 28 października 2016 r.

w sprawie zmiany Uchwały Nr XIII/277/2011 Rady Miasta Siedlce z dnia 28 października 2011 r. w sprawie określenia warunków i trybu wspierania finansowego rozwoju sportu na terenie Miasta Siedlce.

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 15 i art. 40 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz.U. z 2016 r., poz. 446, ze zm.), art. 27 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 25 czerwca 2010 r. o sporcie (Dz.U. z 2016 r., poz. 176, ze zm.) i art. 221 ust. 4 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz.U. z 2013 r., poz. 885, ze zm.) uchwala się, co następuje:

§ 1. W załączniku do Uchwały Nr XIII/277/2011 Rady Miasta Siedlce z dnia 28 października 2011 r. w sprawie określenia warunków i trybu wspierania finansowego rozwoju sportu na terenie Miasta Siedlce (Dziennik Urzędowy Województwa Mazowieckiego z 2011 r., Nr 207, poz. 6221) - *Warunki i tryb wspierania finansowego rozwoju sportu na terenie Miasta Siedlce* wprowadza się następujące zmiany:

- 1) ustęp 4 w § 5 otrzymuje brzmienie: *"4. Kwota dofinansowania z budżetu Miasta Siedlce nie może przekroczyć 60% całkowitych kosztów poniesionych przy realizacji zadania w przypadku sportu seniorów i 80% w przypadku sportu dzieci i młodzieży, z wyłączeniem części dotacji przyznanej na sfinansowanie stypendiów sportowych."*,
- 2) punkt 5 w ust. 5 w § 5 otrzymuje brzmienie: *"5) wynagrodzenia kadry szkoleniowej i stypendia sportowe"*,
- 3) punkt 2 w ust. 6 w § 5 otrzymuje brzmienie: *"2) wynagrodzenia zawodników, premie meczowe, nagrody i inne zobowiązania klubu wobec zawodników (np. wynajem mieszkań, indywidualne dojazdy), oprócz stypendiów sportowych"*.

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Prezydentowi Miasta Siedlce.

§ 3. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od daty jej ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Mazowieckiego.

Przewodniczący Rady Miasta

Henryk Niedziółka