



# DZIENNIK URZĘDOWY

## WOJEWÓDZTWA KUJAWSKO-POMORSKIEGO

---

Bydgoszcz, dnia 2 lipca 2025 r.

Poz. 3260

### UCHWAŁA NR XV\135\2025 RADY MIEJSKIEJ W SĘPÓLNIE KRAJEŃSKIM

z dnia 25 czerwca 2025 r.

#### **zmieniająca uchwałę w sprawie wprowadzenia regulaminu korzystania z kompleksu boisk sportowych Moje Boisko „Orlik 2012” i przepisów porządkowych**

Na podstawie art. 40 ust. 2 pkt 4, ust. 3 i 4 oraz art. 41 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j. Dz. U. z 2024r. poz. 1465, 1572, 1907 i 1940) uchwała się co następuje:

**§ 1.** W Regulaminie korzystania z kompleksu boisk sportowych stanowiącym załącznik do uchwały nr LI/367/10 Rady Miejskiej w Sępólnie Krajeńskim z dnia 30 września 2010 r. w sprawie wprowadzenia regulaminu korzystania z boisk sportowych Moje Boisko „Orlik 2012” i przepisów porządkowych (Dz. Urz. Woj. Kuj. – Pom. nr 165, poz. 2115), zmienionym uchwałą nr XII/116/2025 Rady Miejskiej w Sępólnie Krajeńskim z dnia 26 marca 2025 r. zmieniającą uchwałę w sprawie wprowadzenia regulaminu korzystania z kompleksu sportowego Moje Boisko „Orlik 2012” i przepisów porządkowych (Dz. Urz. Woj. Kuj.-Pom. z 2025, poz. 1613), w I. Zasadach korzystania, pkt 2 otrzymuje brzmienie:

„2) Kompleks boisk jest czynny wg następujących zasad:

a) dla uczniów w czasie planowanych zajęć szkolnych

- poniedziałek – piątek godz. 7.30-16.00,

b) dla wszystkich chętnych w czasie dyżurów animatorów,

c) dla stowarzyszeń sportowych zgodnie z obowiązującym harmonogramem,

d) poza czasem wskazanym w lit. a), b) i c), w okresie od 1 marca do 30 listopada, boiska sportowe tych kompleksów są ogólnodostępne, przy czym w takim przypadku przepisów zawartych w ust. I pkt 3, 7, 8 i 12 niniejszego regulaminu nie stosuje się.”..

**§ 2.** Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Sępólna Krajeńskiego.

**§ 3.** Uchwała podlega publikacji w Dzienniku Urzędowym Województwa Kujawsko – Pomorskiego i wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia jej opublikowania.

Przewodniczący Rady  
Miejskiej

**Artur Juhnke**