



# DZIENNIK URZĘDOWY

## WOJEWÓDZTWA PODKARPACKIEGO

---

Rzeszów, dnia czwartek, 8 grudnia 2022 r.

Poz. 5032

### UCHWAŁA NR XLIX/503/22 RADY MIEJSKIEJ W SĘDZISZOWIE MAŁOPOLSKIM

z dnia 30 listopada 2022 r.

#### **w sprawie zmian w uchwale określającej warunki i tryb finansowania rozwoju sportu na terenie Gminy Sędziszów Małopolski**

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt. 15 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (tekst jedn. Dz. U. z 2022 r. poz. 559) oraz art. 27 ust. 2 ustawy z dnia 25 czerwca 2010 r. o sporcie (tekst jedn. Dz. U. z 2022 r. poz. 1599), po konsultacjach z organizacjami pozarządowymi

#### **Rada Miejska w Sędziszowie Małopolskim uchwala, co następuje:**

§ 1. W uchwale Nr IV/25/11 Rady Miejskiej w Sędziszowie Młp. z dnia 16 lutego 2011 r.

w sprawie określenia warunków i trybu finansowania rozwoju sportu na terenie Gminy Sędziszów Młp., dokonuje się następujących zmiany:

1. w § 3 dodaje się ust. 6 w brzmieniu:

„6. Wnioski o przyznanie dotacji składa się na okresy półroczne roku budżetowego.”.

2. w § 4 ust. 1 otrzymuje brzmienie:

„1. Wnioski, o których mowa w § 3 ust. 2, o przyznanie dotacji na okres

I półrocza winny być składane w terminie do 31 grudnia roku poprzedzającego rok budżetowy, natomiast wnioski o przyznanie dotacji na okres II półrocza winny być składane w terminie do 30 czerwca roku budżetowego.”.

3. w § 6 ust. 2 pkt 3 otrzymuje brzmienie:

„3) termin wykorzystania dotacji,”.

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Sędziszowa Małopolskiego.

§ 3. Traci moc Uchwała Nr XXI/214/16 Rady Miejskiej w Sędziszowie Małopolskim z dnia 28 czerwca 2016 r. w sprawie zmiany w uchwale określającej warunki i tryb finansowania rozwoju sportu na terenie Gminy Sędziszów Młp.

§ 4. Nadzór nad wykonaniem uchwały powierza się Komisji Zdrowia, Spraw Socjalnych i Sportu.

§ 5. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od daty jej ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Podkarpackiego.

Przewodniczący Rady Miejskiej  
w Sędziszowie Małopolskim

**mgr Marek Pająk**