



DZIENNIK URZĘDOWY

WOJEWÓDZTWA LUBELSKIEGO

Lublin, dnia 13 stycznia 2026 r.

Poz. 220

UCHWAŁA NR XVIII/122/2025 RADY GMINY NIELISZ

z dnia 30 grudnia 2025 r.

w sprawie wysokości ekwiwalentu pieniężnego dla strażaków ratowników Ochotniczych Straży Pożarnych z terenu Gminy Nielisz

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 15 i art. 40 ust.1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2025 r. poz.1153, z późn. zm.) oraz art. 15 ust. 1, 1a i 2 oraz art. 15 a ustawy z dnia 17 grudnia 2021r. o ochotniczych strażach pożarnych (Dz. U. z 2025 r. poz. 244, z późn. zm.) Rada Gminy Nielisz, uchwala co następuje:

§ 1.1. Ustala się stawkę ekwiwalentu pieniężnego dla strażaków ratowników Ochotniczych Straży Pożarnych z terenu Gminy Nielisz, za każdą rozpoczętą godzinę:

- 1) w działaniu ratowniczym, akcji ratowniczej, a także gdy brali udział w zabezpieczaniu obszaru chronionego właściwej jednostki ratowniczo-gaśniczej Państwowej Straży Pożarnej, określonego w powiatowym planie ratowniczym w wysokości - 28 zł;
- 2) w szkoleniu lub ćwiczeniu w wysokości - 15 zł.

2. Przyznaje się ekwiwalent pieniężny strażakom ratownikom Ochotniczych Straży Pożarnych z terenu Gminy Nielisz:

- 1) za udział w Zawodach Sportowo-Pożarniczych w wysokości - 15 zł za każdą rozpoczętą godzinę;
- 2) za wykonywanie zadań polegających na sprawdzeniu stanu technicznego oraz doprowadzeniu do pełnej gotowości samochodu pożarniczego wraz z osprzętem po zakończonym działaniu ratowniczym lub akcji ratowniczej, w wysokości - 28 zł za każdą rozpoczętą godzinę nie więcej jednak niż 2 godziny.

§ 2. Traci moc uchwała Nr LI/394/2024 Rady Gminy Nielisz z dnia 02 lutego 2024r. w sprawie ustalenia wysokości ekwiwalentu pieniężnego członkom Ochotniczych Straży Pożarnych z terenu Gminy Nielisz.

§ 3. Wykonanie uchwały powierza się Wójtowi Gminy Nielisz.

§ 4. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia jej ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Lubelskiego z mocą od 1 stycznia 2026 roku.

Przewodniczący Rady Gminy

Hubert Zajączkowski