



# DZIENNIK URZĘDOWY

## WOJEWÓDZTWA WARMIŃSKO-MAZURSKIEGO

---

Olsztyn, dnia piątek, 5 września 2025 r.

Poz. 3268

### UCHWAŁA NR XVII/173/2025 RADY MIEJSKIEJ W PISZU

z dnia 28 maja 2025 r.

#### **w sprawie zmiany uchwały, w sprawie określania zasad obciążania nieruchomości niebędących drogami publicznymi, stanowiących własność Gminy Pisz**

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 9 lit. a ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2024 r. poz. 1465 z późn. zm.) oraz art. 13 ust. 1 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami (Dz. U. z 2024 r. poz. 1145 z późn. zm.) Rada Miejska w Pisz uchwala, co następuje:

**§ 1.** W uchwale Nr XVII/221/12 Rady Miejskiej w Pisz z dnia 27 stycznia 2012 r. w sprawie określania zasad obciążania nieruchomości niebędących drogami publicznymi, stanowiących własność Gminy Pisz (Dz. Urz. Województwa Warmińsko-Mazurskiego poz. 1417) wprowadza się następujące zmiany:

- § 3 otrzymuje brzmienie: “Upoważnia się Burmistrza Pisz do obciążania nieruchomości służebnościami gruntowymi i przesyłu bez uprzedniej zgody Rady Miejskiej w Pisz, z zachowaniem zasad określonych w niniejszej uchwale, z zastrzeżeniem § 4 ust. 3.”
- w § 4:
  - a) ust. 1 otrzymuje brzmienie: “1. Obciążenie nieruchomości będących własnością Gminy Pisz służebnościami gruntowymi i przesyłu oraz udzielanie zgody na umieszczanie urządzeń infrastruktury technicznej w nieruchomości następuje za wynagrodzeniem, z zastrzeżeniem ust. 3.”
  - b) po ust. 2 dodaje się ust. 3 w brzmieniu: “3. Dopuszcza się obciążanie nieruchomości, będących własnością Gminy Pisz służebnościami gruntowymi i przesyłu oraz udzielanie zgody na umieszczanie urządzeń infrastruktury technicznej w nieruchomości w uzasadnionych przypadkach, za zgodą Rady Miejskiej w Pisz, wyrażonej w uchwale.”

**§ 2.** Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Pisz.

**§ 3.** Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Warmińsko-Mazurskiego.

Przewodniczący Rady  
Sebastian Zuzga