



DZIENNIK URZĘDOWY

WOJEWÓDZTWA ZACHODNIOPOMORSKIEGO

Szczecin, dnia 17 lutego 2017 r.

Poz. 762

UCHWAŁA NR XXXVI/327/2017 RADY MIASTA SZCZECINEK

z dnia 30 stycznia 2017 r.

w sprawie zmiany uchwały Nr XXXIV/309/2016 Rady Miasta Szczecinek z dnia 19 grudnia 2016 r. w sprawie „Wieloletniego Programu Gospodarowania Mieszkaniowym Zasobem Miasta Szczecinek na lata 2017 - 2021”

Na podstawie art. 21 ust. 1 pkt 1 i ust. 2 ustawy z dnia 21 czerwca 2001 r. o ochronie praw lokatorów, mieszkaniowym zasobie gminy i o zmianie Kodeksu cywilnego (Dz. U. z 2016 r. poz. 1610) Rada Miasta Szczecinek uchwala, co następuje:

§ 1. W załączniku do uchwały Nr XXXIV/309/2016 Rady Miasta Szczecinek z dnia 19 grudnia 2016 r. w sprawie „Wieloletniego Programu Gospodarowania Mieszkaniowym Zasobem Miasta Szczecinek na lata 2017 - 2021”, wprowadza się następujące zmiany:

- w § 2 ust. 1:
 - a) pkt 3 otrzymuje brzmienie:
„3) **mieszkaniowym zasobie Miasta** - należy przez to rozumieć mieszkaniowy zasób Miasta w rozumieniu ustawy;”,
 - b) pkt 4 otrzymuje brzmienie:
„4) **lokatorze** - należy przez to rozumieć lokatora w rozumieniu ustawy;”,
 - c) pkt 9 otrzymuje brzmienie:
„9) **lokalu użytkowym** - należy przez to rozumieć jedno pomieszczenie lub zespół pomieszczeń, wydzielone stałymi przegrodami budowlanymi, niebędące mieszkaniem, pomieszczeniem technicznym, albo pomieszczeniem gospodarczym;”,
 - d) pkt 23 otrzymuje brzmienie:
„23) **suterenie** - należy przez to rozumieć kondygnację budynku lub jej część zawierającą pomieszczenia, w której poziom podłogi w części lub w całości znajduje się poniżej poziomu projektowanego lub urządzonego terenu, lecz co najmniej od strony jednej ściany z oknami poziom podłogi znajduje się nie więcej niż 0,9 m poniżej poziomu terenu przylegającego do tej strony budynku.”.

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Miasta Szczecinek.

§ 3. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia jej ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Zachodniopomorskiego.

Przewodnicząca Rady Miasta

Katarzyna Dudź