



DZIENNIK URZĘDOWY

WOJEWÓDZTWA ZACHODNIOPOMORSKIEGO

Szczecin, dnia 7 kwietnia 2017 r.

Poz. 1496

UCHWAŁA NR XXII/164/2017 RADY MIEJSKIEJ W MORYNIU

z dnia 23 marca 2017 r.

w sprawie ustalenia wysokości opłat za korzystanie ze świadczeń Przedszkola Miejskiego w Moryniu dzieci w wieku do 5 lat

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 15 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (tekst jednolity: Dz. U. z 2016 r. poz. 446 ze zm.) oraz art. 14 ust. 5 ustawy z dnia 7 września 1991 r. o systemie oświaty (tekst jednolity: Dz. U. 2016 r., poz. 1943 ze zm.) Rada Miejska w Moryniu uchwala, co następuje:

§ 1. 1. Przedszkole Miejskie w Zespole Szkół w Moryniu zapewnia bezpłatne nauczanie, wychowanie i opiekę dla dzieci w wieku do lat 5, w zakresie realizacji podstawy programowej wychowania przedszkolnego określonej w odrębnych przepisach w wymiarze 5 godzin dziennie, przez 5 dni w tygodniu, od poniedziałku do piątku, w godzinach od 8.00 do 13.00.

2. Świadczenia Przedszkola wraz z opieką wykraczające poza podstawę programową wychowania przedszkolnego, o której mowa w § 1 ust. 1, są odpłatne.

3. Wysokość opłaty, o której mowa w ust. 2, wynosi 1 zł za każdą rozpoczętą godzinę zajęć pobytu w przedszkolu dzieci w wieku do lat 5.

4. Opłatę miesięczną ustala się na podstawie stawki godzinowej oraz liczby godzin, w czasie których dziecko w wieku do lat 5, korzysta ze świadczeń określonych w ust. 2.

§ 2. Wysokość opłat obliczoną według zasad określonych w § 1 obniża się o 50%, jeżeli z przedszkola korzysta więcej niż jedno dziecko z danej rodziny. Obniżenie opłaty przysługuje drugiemu i następnemu dziecku z danej rodziny.

§ 3. Traci moc uchwała Nr XXXII/238/2014 Rady Miejskiej w Moryniu z dnia 25 czerwca 2014 r. w sprawie ustalenia wysokości opłat za korzystanie ze świadczeń Przedszkola Miejskiego w Moryniu.

§ 4. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Zachodniopomorskiego, z mocą obowiązującą od 1 stycznia 2017 roku.

Przewodniczący Rady

Jerzy Domaradzki