



DZIENNIK URZĘDOWY

WOJEWÓDZTWA WIELKOPOLSKIEGO

Poznań, dnia 12 stycznia 2026 r.

Poz. 206

UCHWAŁA NR XXX/198/2025 RADY MIEJSKIEJ ŚMIGŁA

z dnia 29 grudnia 2025 r.

w sprawie ustalenia wysokości ekwiwalentu pieniężnego dla strażaka ratownika i kandydata na strażaka ratownika Ochotniczej Straży Pożarnej z terenu Gminy Śmigiel.

Na podstawie art. 15 ust. 2 ustawy z dnia 17 grudnia 2021 r. o ochotniczych strażach pożarnych (Dz. U. 2025 r. poz. 244) oraz art. 18 ust. 2 pkt 15 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2025 poz. 1153) uchwala się co następuje:

§ 1. Ustala się wysokość ekwiwalentu pieniężnego przysługującego strażakowi ratownikowi Ochotniczej Straży Pożarnej z terenu Gminy Śmigiel, który:

- 1) uczestniczył w działaniu ratowniczym lub akcji ratowniczej w wysokości 25,00 zł (dwadzieścia pięć złotych 00/100) naliczoną, według zasad określonych w art. 15 ust. 2 ustawy z dnia 17 grudnia 2021 r. o ochotniczych strażach pożarnych,
- 2) uczestniczył w szkoleniu lub ćwiczeniu w wysokości 20,00 zł (dwadzieścia złotych 00,100), naliczoną według zasad określonych w art. 15 ust. 2 ustawy z dnia 17 grudnia 2021 r. o ochotniczych strażach pożarnych.

§ 2. Ustala się wysokość ekwiwalentu pieniężnego przysługującego kandydatowi na strażaka ratownika Ochotniczej Straży Pożarnej z terenu Gminy Śmigiel, o którym mowa w art. 9 ust. 2 pkt 1 ustawy z dnia 17 grudnia 2021 r. o ochotniczych strażach pożarnych, w wysokości 5,00 zł (pięć złotych 00/100), naliczoną według zasad określonych w art. 15 ust. 2 ustawy z dnia 17 grudnia 2021 r. o ochotniczych strażach pożarnych.

§ 3. Traci moc uchwała Nr LXXII/545/2023 Rady Miejskiej Śmigła z dnia 28 grudnia 2023 r. w sprawie ustalenia wysokości ekwiwalentu pieniężnego dla strażaków ratowników ochotniczych straży pożarnych.

§ 4. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Śmigła.

§ 5. Uchwała wchodzi w życie z dniem 01 stycznia 2026 r. i podlega ogłoszeniu w Dzienniku Urzędowym Województwa Wielkopolskiego.

Przewodniczący Rady

(-) Wiesław Kasperski