



DZIENNIK URZĘDOWY WOJEWÓDZTWA ŚLĄSKIEGO

Katowice, dnia 20 lipca 2016 r.

Poz. 4096

UCHWAŁA NR XIV/110/2016 RADY GMINY WIELOWIEŚ

z dnia 14 lipca 2016 r.

w sprawie zmiany Regulaminu utrzymania czystości i porządku na terenie Gminy Wielowieś, uchwalonego Uchwałą Rady Gminy Wielowieś Nr XII/93/2016 z dnia 31 marca 2016r.

Na podstawie art.18 ust.2 pkt 15, art.40 ust.1 i art.41 ustawy z dnia 8 marca 1990r.o samorządzie gminnym (t.j. Dz.U. z 2016r. poz. 446), art.4 ustawy z dnia 13 września 1996r. o utrzymaniu czystości i porządku w gminach (t.j. z 2016r. poz.250), po zasięgnięciu opinii Państwowego powiatowego Inspektora Sanitarnego w Gliwicach oraz po przeprowadzeniu konsultacji określonych uchwałą Nr XXXII/255/10 Rady Gminy Wielowieś z dnia 29 września 2010r. w sprawie określenia szczegółowego sposobu konsultowania z organizacjami pozarządowymi i podmiotami wymienionymi w art.3 ust.3 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003r. o działalności pożytku publicznego i wolontariacie projektów aktów prawa miejscowego w dziedzinach dotyczących działalności statutowej tych organizacji.

Rada Gminy Wielowieś uchwała co następuje:

§ 1. W Regulaminie utrzymania czystości i porządku na terenie Gminy Wielowieś stanowiącym załącznik nr 1 do uchwały Nr XII/93/2016 Rady Gminy Wielowieś z dnia 31 marca 2016r. wprowadza się następujące zmiany:

1. § 3. otrzymuje nowe brzmienie:

„§ 3. Uprzątnięcie błota, śniegu, lodu i innych zanieczyszczeń z części nieruchomości służących do użytku publicznego.

– Właściciele nieruchomości służących do użytku publicznego obowiązani są do uprzątnięcia bez zbędnej zwłoki błota, śniegu, lodu i innych zanieczyszczeń z tej nieruchomości”.

2. § 9.1 otrzymuje nowe brzmienie:

„§ 9. 1. Zakazuje się chowu i utrzymywania zwierząt gospodarskich na terenach zwartej zabudowy mieszkaniowej”.

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Wójtowi Gminy Wielowieś.

§ 3. Uchwała podlega ogłoszeniu w Dzienniku Urzędowym Województwa Śląskiego i wchodzi w życie po upływie 14 dni od daty ogłoszenia.

Przewodnicząca Rady Gminy

Róża Rekus